



REGLAMENTO

KARTING LEAGUE

2024



REGLAMENTO GENERAL KARTING LEAGUE 2024

REGLAMENTO DEPORTIVO

01.- TÍTULO Y GENERALIDADES

Para este año se presenta la Karting League, un proyecto que se registrá por su propio Reglamento Deportivo, normas, así como por las disposiciones complementarias que puedan ser debidamente aprobadas.

Las carreras serán disputadas en las fechas que se señalen en el Calendario Deportivo, pudiendo participar en la misma los 20 pilotos seleccionados + x invitados (Wildkarts), desarrollándose con arreglo a la normativa y estando dotada de los trofeos que se indican.

01.01 Normas para los Organizadores

Los organizadores de la competición deben cumplir las normas obligatorias estipuladas para dicho campeonato.

01.02 Reglamentos

El reglamento de la competición para este campeonato (Karting League), y cualquier cambio que se realice en él, deberá ser enviado con una semana de antelación, como mínimo, a su fecha de celebración para su reglamentaria aprobación.

02.- INSCRIPCIONES A CARRERAS

Las inscripciones y confirmaciones correspondientes “EN PLAZO” deberán efectuarse a través del grupo de Whatsapp, hasta las 24 horas del MIÉRCOLES anterior al de la competición.

Las inscripciones y confirmaciones “FUERA DE PLAZO” se podrán realizar del mismo modo hasta las 24 horas del VIERNES anterior al de la competición.

La no asistencia a una carrera deberá ser comunicada hasta el miércoles anterior al de la celebración de la competición.

La comunicación deberá efectuarse por escrito mediante un Whatsapp. Esta comunicación dará derecho a la NO SANCIÓN, siempre que la misma sea debidamente justificada.

02.01 Números de dorsal

Tendrán número fijo el Campeón, Subcampeón y tercer clasificado del año anterior, dando preferencia a estos, en caso de coincidencia.

Además de éstos, el piloto que desee un número fijo, podrá elegirlo al realizar la inscripción al campeonato, en función de la disponibilidad. Los dorsales 1,2 y 3 no podrán ser adjudicados a ningún otro piloto, en caso de que el titular de los mismos, solicite otro distinto.



Se adjudicarán dorsales de una o dos cifras. No obstante, cuando la inscripción así lo requiera o la organización lo considere necesario, podrán adjudicarse dorsales de tres cifras.

En caso de que la Karting League disponga de Sponsor Oficial, ésta se reservará el derecho de utilización publicitaria en los dorsales.

03.- PARTICIPANTES

La parrilla de salida constará de un máximo de 30 participantes, 20 de los cuales han sido seleccionados anteriormente a través de una serie de tests, y **X** invitados o Wildkarts, los cuales irán cambiando a lo largo de las carreras.

Se realizará una lista con los pilotos interesados en hacer alguna carrera, no todo el campeonato, y mediante un sorteo se determinarán los participantes. Estos pilotos no puntuarán en las clasificaciones generales. Si algún piloto de los equipos oficiales de la Karting League no puede participar, el compañero perjudicado tendrá dos opciones:

1. Buscarse por su cuenta un compañero.
2. Que la organización le proporcione un compañero procedente de la lista de Wildkarts.

04.- ENTRENAMIENTOS Y CARRERAS OFICIALES

La organización de las tandas y mangas oficiales en día de carrera de la Karting League será la siguiente:

1. CALENTAMIENTO - 8 MINUTOS
2. CLASIFICACIÓN - 8 MINUTOS
3. CARRERA 1 - 8 VUELTAS (Parrilla según clasificación)
4. CARRERA 2 - 8 VUELTAS (Parrilla INVERTIDA)

Dependiendo del karting se incluirá el calentamiento o no.

En formato sprint cambia la organización.

FORMATO CARRERAS SPRINT:

1. NADA MÁS LLEGAR SE HARÁ UN SORTEO ENTRE LOS 20 PILOTOS PARA DIVIDIR LA PARRILLA EN 2 GRUPOS DE 10 PILOTOS.
2. SE HARÁ UN ENTRENAMIENTO CLASIFICATORIO EN CADA UNO DE LOS GRUPOS QUE DETERMINARÁ LAS POSICIONES DE PARRILLA PARA LA CARRERA CLASIFICATORIA. (SE DARÁN 2 PUNTOS A LOS PILOTOS QUE HAYAN CONSEGUIDO LA POLE DE CADA GRUPO).
3. SE REALIZARÁ UNA CARRERA CLASIFICATORIA (MISMOS GRUPOS QUE EN EL SORTEO INICIAL) EN EL CUAL LOS 6 PRIMEROS DE CADA GRUPO PASARÁN A UNA SUPERFINAL Y LOS 6 ÚLTIMOS A OTRA FINAL.



PUNTUACIÓN SUPERFINAL:

1. 30 PUNTOS.
2. 27 PUNTOS.
3. 25 PUNTOS.
4. 22 PUNTOS.
5. 20 PUNTOS.
6. 18 PUNTOS.
7. 17 PUNTOS.
8. 16 PUNTOS.
9. 15 PUNTOS.
10. 14 PUNTOS.
11. 13 PUNTOS.
12. 12 PUNTOS.

PUNTUACIÓN FINAL 2:

1. 11 PUNTOS.
2. 9 PUNTOS.
3. 8 PUNTOS.
4. 7 PUNTOS.
5. 6 PUNTOS.
6. 5 PUNTOS.
7. 4 PUNTOS.
8. 3 PUNTO.
9. 2 PUNTOS
10. 1 PUNTOS.
11. 0 PUNTOS.
12. 0 PUNTOS.

05.- CLASIFICACIÓN DE PILOTOS

Se concederán los puntos en cada manga a los pilotos clasificados, según la escala siguiente:

1. 26 PUNTOS
2. 21 PUNTOS
3. 18 PUNTOS
4. 15 PUNTOS
5. 13 PUNTOS
6. 12 PUNTOS
7. 11 PUNTOS
8. 10 PUNTOS
9. 9 PUNTOS
10. 8 PUNTOS
11. 7 PUNTOS



- 12. 6 PUNTOS
- 13. 5 PUNTOS
- 14. 4 PUNTOS
- 15. 3 PUNTOS
- 16. 2 PUNTOS
- 17. 1 PUNTO

Se concederán los siguientes puntos extra:

- Pole Position: +2 puntos
- Vuelta rápida: +1 punto

06.- CLASIFICACIÓN DE EQUIPOS

Consistirá en la suma de los puntos totales de ambos pilotos de cada equipo.

07.- PREMIOS Y TROFEOS

Los trofeos a otorgar a final de temporada serán los siguientes:

- 1º Clasificado CLASIFICACIÓN DE PILOTOS. (Trofeo)
- 2º Clasificado CLASIFICACIÓN DE PILOTOS. (Trofeo)
- 3º Clasificado CLASIFICACIÓN DE PILOTOS. (Trofeo)

- 1º Clasificado CLASIFICACIÓN DE EQUIPOS. (Trofeo)
- 2º Clasificado CLASIFICACIÓN DE EQUIPOS. (Trofeo)
- 3º Clasificado CLASIFICACIÓN DE EQUIPOS. (Trofeo)

EN LA CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS SE LE ENTREGARÁ UN PREMIO A CADA UNO DE LOS PARTICIPANTES.

- Más POLE POSITION. (Trofeo)
- Mejor ACCIDENTE. (Trofeo)

Los trofeos a otorgar a final de cada GP serán los siguientes:

- 1º Clasificado MANGA 1: (Medalla)
- 2º Clasificado MANGA 1: (Medalla)
- 3º Clasificado MANGA 1: (Medalla)
- 1º Clasificado MANGA 2: (Medalla)
- 2º Clasificado MANGA 2: (Medalla)
- 3º Clasificado MANGA 2: (Medalla)

Este año vamos a innovar repartiendo 3 trofeos a los 3 pilotos que más puntos hayan obtenido de la suma de ambas mangas, es decir, a los 3 primeros clasificados de la general de ese GP.

- 1º Clasificado GENERAL: (Trofeo)
- 2º Clasificado GENERAL: (Trofeo)
- 3º Clasificado GENERAL: (Trofeo)

08.- CIRCUITOS.



El segundo SPLIT de la Karting League contará con 5 circuitos:

- Karting Nabella (El Saler)
- Karting Palmeres (Palmeres)
- Karting Lucas Guerrero (Chiva)
- Karting La Ribera (Guadassuar)
- Karting La Pobra (La Pobra de Vallbona)

09.- PARRILLA DE SALIDA

Se colocará obligatoriamente dentro de las marcas de salida, sin que ninguna rueda delantera del kart sobrepase dicha línea.

Se conformará de la siguiente manera:

- El número de puestos por línea de salida será de 2.
- La “pole position” deberá estar colocada en el extremo exterior derecho si la primera curva es a izquierdas y en el exterior izquierdo si la primera curva es a derechas.
- La posición de los karts en la línea de salida se indicará con un trazo blanco pintado sobre el suelo.
- El kart deberá estar detenido en su posición de parrilla pero las 2 ruedas delanteras no deben superar el trazo blanco pintado sobre el suelo.

10.- DIA DE LA COMPETICIÓN - CARRERAS

10.01 Briefing

Se establece la obligatoriedad de asistencia a un Briefing que tendrá lugar el día de la carrera 10 minutos antes de que se celebre el calentamiento.

La no asistencia sin causa justificada supondrá una penalización.

Trata una pequeña charla sobre cosas importantes/novedades que hay que saber antes de comenzar las carreras.

10.02 Zona de Pit Lane

Será la zona previa al acceso a pista.

No se prohíbe el consumo de alcohol siempre y cuando sea de manera controlada.

10.03 Procedimiento de salida

Se efectuará con el motor en marcha.

El comisario del circuito dará orden de formar la parrilla de salida.

10.04 Adelantamiento en la salida

Se entiende que hay anticipación a la señal de salida cuando hay cualquier desplazamiento del kart en el momento en que las luces rojas del semáforo están encendidas o el comisario no haya acabado de bajar la bandera.

La organización decidirá la sanción a imponer.

Será la organización quien, a través de evidencias clave como videos o una queja por parte de muchos pilotos, le notifique al piloto la sanción después de



la carrera.

10.05 Conducta durante la carrera

Los pilotos deben comportarse de una manera responsable que, deliberadamente, no represente ningún peligro para los demás competidores o participantes, tanto en la pista como en los boxes, antes, durante y después de la carrera. Los pilotos únicamente deben circular por la pista y por la zona de boxes. En caso de abandono accidental de la pista, podrán volver a la misma, prudentemente, por el mismo lugar por donde la abandonaron, y en caso de imposibilidad, por el punto más próximo por donde se produjo dicho abandono y que no represente ninguna ventaja. Los comisarios de pista pueden ayudar al piloto a retirar su kart.

Si un piloto tiene la intención de abandonar, debe situar su kart en una zona que no represente peligro, y siempre siguiendo las indicaciones de los comisarios del circuito. Si un piloto se encuentra con problemas en su kart y como consecuencia de ellos debe retirarse de los entrenamientos o de la carrera, debe abandonar la pista y colocar su kart en un lugar seguro siguiendo las indicaciones de los comisarios, y en ningún caso debe intentar proseguir por la pista con el objeto de alcanzar la zona de boxes.

En el caso de los pilotos que circulan a velocidad reducida por la pista para dirigirse a boxes, deben circular lo más separados posible de la zona ideal de trazada.

Está prohibido circular en sentido contrario al de la marcha, a menos que esto se haga bajo la indicación de un Oficial.

Está prohibido pararse en pista durante el transcurso de los entrenamientos y carrera.

Los ensayos de salida durante los entrenamientos están sólo autorizados siempre que esta práctica no represente peligro para los demás pilotos y/o para uno mismo y una vez concluida la sesión de entrenamientos.

Todos los pilotos, durante los entrenamientos o carrera, así como sus acompañantes (amigos, familiares, etc...) observarán un comportamiento correcto, tanto con otros pilotos como con compañeros, organizadores y público en general. De no ser así, el responsable será el piloto, y, será contra éste, sobre el que recaigan las acciones ó sanciones que estime oportunas la Karting League.

Siempre que llueva o esté mojado, todas las carreras serán definidas como en "MOJADO" por lo cual ninguna carrera será interrumpida por cambios en las condiciones climatológicas.

10.06 Cambio de kart

Está prohibido el cambio de kart entre pilotos dentro de una misma sesión.

Solo está permitido el cambio de kart por una fuerza mayor y justificada (problema mecánico o ergonómico).

El kart se asignará de forma completamente aleatoria, y se cambiará en cada



una de las sesiones para intentar conseguir la máxima igualdad (el calentamiento y la clasificación se realizará con el mismo kart, pero para el resto de sesiones se cambiará de forma aleatoria.)

En algunos circuitos como en Lucas Guerrero (Chiva), seguramente no exista la posibilidad de rotar karts.

10.07 Detención de una manga

El comisario del circuito de la competición tiene el derecho, por propia iniciativa, de detener prematuramente una manga, de anular una parte o toda la manga por razones urgentes de seguridad o por otros casos de fuerza mayor. Si una manga es detenida durante la primera mitad de la misma, ésta será recomenzada. Los pilotos se dirigirán directamente al BOX, tendrán 5 minutos después de la detención de la manga para descansar y analizar el peligro, y la nueva salida será dada a la mayor brevedad posible.

El lugar en parrilla será adjudicado por el puesto que los pilotos ocupaban en la parrilla inicial.

El tiempo de duración de esta nueva manga será el inicialmente establecido para la manga en cuestión. Los pilotos retirados pueden tomar parte en la nueva salida.

El Director puede proponer al Jurado la exclusión de uno o varios pilotos, a los que considere responsables de la detención de la manga.

Si una manga es detenida después que haya transcurrido la primera mitad, la manga será considerada como terminada. El proceso de clasificación de la manga será el siguiente:

Para los pilotos que han pasado antes de mostrarse la bandera roja, se establecerá una clasificación en base al total de vueltas efectuadas.

Para los pilotos que no han pasado antes de la interrupción de la carrera, se establecerá una clasificación en base a su anterior vuelta de carrera.

La clasificación completa se establecerá combinando las dos clasificaciones parciales obtenidas según el principio vueltas/tiempo.

Con la excepción de una salida falsa, una manga solamente puede ser recomenzada una vez.

Si es necesario detener una manga más de una vez, ésta será declarada nula y no celebrada.

10.08 Cronometraje y control de pasos

Los servicios de cronometraje y control de pasos deben estar colocados a la altura de la línea de llegada. El cronometraje se efectuará a centésimas de segundo y con registro impreso de tiempos

10.09 Resultados

El vencedor de una manga es el piloto que llega primero a la línea de meta.

Los pilotos que le siguen serán parados cuando pasen la Línea de Llegada.

No estará clasificado el piloto que:



- No ha franqueado la línea de llegada en los cinco minutos que siguen a la llegada del vencedor.
- No ha cumplido las 3/4 partes del total de vueltas efectuadas por el vencedor.

La clasificación final del evento, para la entrega de trofeos, se realizará por la suma de puntos de cada manga. El vencedor de la misma es el piloto que ha obtenido el mayor número de puntos, independientemente del número de mangas que ha terminado.

En caso de empate, el mejor puesto será tomado en consideración.

Si el empate persiste, los puntos conseguidos en la última manga determinarán la clasificación final.

Los resultados de cada entrenamiento o carrera serán dados y expuestos en una mesa por parte de la organización, es decir, uno de los organizadores será el encargado de pedir los tiempos al comisario del circuito y de dictar los resultados.

10.10 Reclamaciones

24 horas como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones a la organización, acompañando a cada reclamación un mensaje de Whatsapp/correo electrónico, y haciendo constar en cada una, el nombre del reclamante, el nombre del reclamado, el entrenamiento o carrera en que se ha producido y el motivo de la reclamación.

En el caso de estimarse como correcta la reclamación por parte de la organización, se comunicará a la persona afectada y se pondrá un mensaje por el grupo de Whatsapp para que el resto de pilotos sean conscientes.

Se dispondrá de 24 horas a partir del momento de la notificación oficial para poder presentar recurso de apelación y presentar en el plazo de 3 días hábiles, ante la organización, el escrito de recurso correspondiente.

No podrá efectuarse ninguna reclamación, ni por tanto recurso de apelación, contra las decisiones de la organización después de una constatación de hechos, por haber impuesto (o no), una sanción de:

- Adelantamiento en las salida.
- Una descalificación en los entrenamientos o carrera por medio de la bandera negra.

10.11 Faltas de asistencia

En caso de que un piloto no pueda participar en alguna de las carreras del campeonato, el procedimiento a seguir será el siguiente: Se le comunicará al piloto afectado la inasistencia del compañero de equipo. A partir de ese momento el piloto tiene de plazo hasta las 12:00 de la mañana del viernes de la semana de carreras para buscar un compañero por su propia cuenta. Si una



vez pasado ese plazo el piloto no ha encontrado compañero éste será elegido por parte de la organización.

El piloto que sustituye dentro de un equipo a otro con plaza fija solamente aportará puntos para el campeonato de equipos, en el de pilotos seguirá siendo nula.

Cuando se acumulan 3 o más faltas de asistencia a las carreras, la organización tiene la decisión de expulsar al piloto del campeonato.

10.12 Sanciones (Carné de piloto)

Existen 2 tipos de sanciones:

- Revisables: Existe algún tipo de constancia o evidencia de la acción (video a través de GoPro o grabación externa).
- No revisables: No existe ningún tipo de constancia de la acción, solamente reclamaciones por parte de uno o varios pilotos.

Ambos tipos de sanciones supondrán la eliminación de puntos en el carné de pilotos, la cantidad de estos dependerá de la severidad de la infracción.

CARNÉ DE PILOTO: Todos los pilotos cuentan con un carnet con un total de 10 puntos. A medida que vayan siendo sancionados o realizando acciones polémicas se les irán descontando puntos de este carnet hasta acarrear una sanción más grande. Por norma general las sanciones de puntos serán las siguientes:

- Investigación por sanción no revisable: 1 punto.
- Adelantarte en la salida/posicionarte mal: 2 puntos.
- Sanción revisable (incorporarte a la pista sin mirar, molestar a otro piloto en una vuelta rápida, toques continuos con otro piloto...): 3 puntos.
- Sanción revisable severa (molestar o chocar intencionadamente a otro piloto, provocar una situación o accidente de mucho riesgo): 5 puntos.
- No asistir a una carrera: 1 punto.
- Aviar sin tiempo o el mismo día de carrera la inasistencia: 3 puntos.
- Llegar con mucho retraso a una carrera alterando el desarrollo normal del evento: 1 punto.
- Conductas antideportivas fuera de pista: 3 puntos.

Cuando un piloto se ha quedado a 0 puntos en el carné de pilotos la sanción a aplicar es la siguiente:

- Salir último en ambas mangas de la próxima carrera.

Cabe destacar que cada temporada se restaurarán todos los puntos de este carné.

CARNÉ DE PILOTOS									
					Nombre: POLINI				
					Equipo: MONDONGOS TEAM				
					Nº sanciones: 0				
					Puntos restantes: 10				
									